

# Helicon 53

Vermisst

Eure Suche  
führt ins

Aesvkíðsland  
unþyggur

führt ins  
Eure Suche

verschoffen

Corona 3



Einstimmungstext für Charaktere mit Aufenthalt in den Mittellanden / Heligonia  
**Vermisst**

... etliche Wochen seid ihr nun schon unterwegs. Immer, wenn ihr dachtet, es gäbe keinen weiteren Hinweis mehr, dann fand sich doch wieder ein kleiner Strohalm, an den man sich klammern konnte.

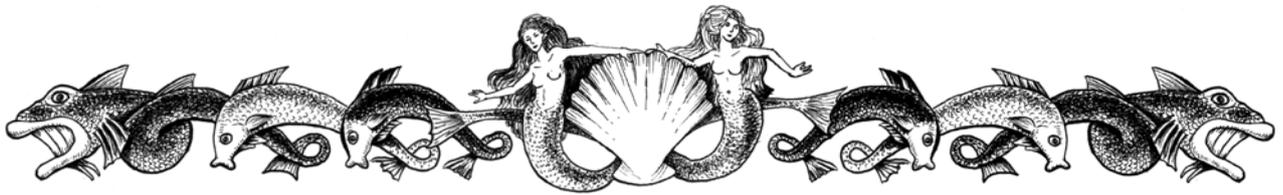
Die Reise führt euch nun ins Aelvkildeland, ein wenig bewohntes Gebiet nördlich von Heligonia, jenseits der Ödlande. Im Aelvkildeland befindet sich die Stadt Vjoshaven, welche ihr vielleicht schon das eine oder andere Mal bereist habt. Auch in der Taverne am Ende der Welt, die den letzten Stützpunkt vor den Drachenzinnen bildet, habt ihr vielleicht schon einmal genächtigt - und diese war fürwahr im entferntesten Winkel jenseits von Zivilisation. Da ist der Gutshof, welcher eure nächste Station sein soll, eine willkommene Abwechslung: euren Erfahrungen nach würdet ihr ihn eher als eine kleine Burg bezeichnen. Doch hier im Aelvkildeland gibt es so etwas wie „Ritter“ oder „Adelige“ nicht. Es gibt den Jarl, welcher sich vorwiegend in Vjoshaven aufhält und dort Recht spricht, und es gibt den Wanderjarl, welcher im Auftrag des Jarl die verstreuten Gutshöfe der Sippen bewandert, um dort nach dem Rechten zu sehen.

Ach, und dann soll es noch diverse Märchengestalten wie Kobolde und Trolle, das sogenannte Druntvolk, sowie Windgeister und Bocksfüßige, das Drobvolk, geben... begegnet seid ihr aber auf eurer Suche noch keinem dieser heimtückischen Wesen.

Vielleicht ist dieses Gemäuer schon älter und war ehemals Sitz eines Adligen aus Süd-Nuremburg jenseits der Drachenzinnen? Wer weiß.

Viel interessanter für euch ist jedoch, neue Informationen über den Verbleib der vermissten Person herauszufinden. Nach euren letzten Informationen muss sie hier vorbeigekommen sein...





## Einstimmungstext für Charaktere mit Aufenthalt in den Südlanden / Corenia Verschollen

... etliche Wochen seid ihr nun schon unterwegs. Immer, wenn ihr dachtet, es gäbe keinen weiteren Hinweis mehr, dann fand sich doch wieder ein kleiner Strohalm, an den man sich klammern konnte.

Ein weiterer Hinweis auf die Schergen des Reichs der Mitte, die plündernd umherreisen. Gerüchte besagen, dass sie nach alten Artefakten suchen, die sie gegen den Rest des Kontinents einsetzen wollen, um alles und jeden zu vernichten und ihr Reich der Mitte immer weiter auszudehnen.

Immer noch liegt vieles im Dunkeln, und es gibt viele verschiedene, gar gegensätzliche Informationen über das Reich. Eines ist jedoch klar: Früher oder später trifft es jedes Land auf dem Kontinent, in den Südlanden.

Das Zeichen des Reichs, bestehend aus einem von einer Linie geteilten Kreis, an welchen sich oben und unten je ein weiterer Kreis anschließt, ist weithin bekannt. Auf dessen Spur gelangt ihr nach Corenia. Corenia ist ein dünn besiedeltes Gebiet, es gibt keine Adeligen. Die Bevölkerung ist gegliedert in Vormannschaften, ähnlich wie Sippen, die von den Vormännern geführt werden.

Vor einigen Jahren ist dort eine Expedition aus dem fernen Heligonia, einem Land auf dem Kontinent Mittellande, eingetroffen. Zur selben Zeit begannen sich in Corenia Gerüchte zu verdichten, dass ein Volk namens Chepsquor, welches früher einmal zum Reich der Mitte gehört haben soll, in Corenia wieder aufersteht. Ein Nomadenvolk, welches sich „Die Freien“ nennt und von den Chepsquor abstammen soll, Dieses Volk wurde immer wieder in Verbindung mit einigen Artefakten des Reichs der Mitte gebracht und ihr habt euch zur Aufgabe gemacht, die „Erwachten Freien“, wie sich der aggressive Teil der Nomaden selbst nennt, zu finden.

Seit einigen Tagen jedoch, nachdem ihr den Spuren in eine Höhle gefolgt wart, grübelt ihr über ein paar fehlende Stunden nach, an die ihr euch nicht mehr erinnern könnt. Ihr fühlt euch seltsam unwohl. Der Himmel ist bewölkt, das Klima völlig anders. Ihr sucht nach dem Eingang der Höhle - der letzten Erinnerung vor eurer Amnesie. Schließlich erreicht ihr eine kleine Burg - vielleicht weiß man hier mehr...

