

A decorative wrought-iron signpost with a wooden barrel head sign against a stone wall. The signpost has ornate scrollwork and a horizontal arm. The wooden barrel head is oval-shaped and has the text "zum alten Seebär" carved into it. The background is a wall of grey and white stones.

Helicon 57

zum  
alten  
Seebär



## Zum Alten Seebär

Südlich von Waldrodén, der Hauptstadt der Baronie Tolens im Fürstentum Thal, befindet sich auf einer Lichtung oberhalb des Ufers des Jolborns die Taverne „zum alten Seebär“. Auf den ersten Blick ist das schmucke Gebäude gar nicht als Taverne zu erkennen. Vielmehr gleicht der „Alte Seebär“ eher einem Spital. Jedoch gibt bei näherem Hinsehen ein in großen, gut lesbaren Buchstaben gehaltener Aushang Aufschluss auf die Zielgruppe des Gasthauses:

Betreutes Trinken  
in vertrauter Umgebung

Die Wirtin Xurlensia ist eine Geweihte des Xurls, die es sich zur Aufgabe gemacht hat, vor allem Seeleute, die aufgrund ihres Alters nicht mehr zu See fahren können, eine Tavernen-Heimat zu bieten. Ihr Anliegen ist es, den älteren Seeleuten eine ideale Speisekarte anzubieten. Während herkömmliche Tavernen einen „Seniorenteller“ anbieten, der lediglich eine mickrige Portion der üblichen Mahlzeit darstellt, hat der „Alte Seebär“ ein speziell für ältere Menschen zugeschnittenes Angebot an wohlschmeckenden Speisen. Diese zeichnen sich dadurch aus, dass sie zwar maritim, gleichzeitig aber auch leicht und bekömmlich sind und eine hervorragende Grundlage für den anschließenden Biergenuss bieten.

Die Orientierung an den Bedürfnissen der Kundschaft schließt auch die Tagesgestaltung ein. Während gewöhnliche Tavernen vielfach erst am Abend öffnen, ist sie ihren Gästen bereits in den Morgenstunden zu Diensten und passt sich so dem Lebensrhythmus der Seesenatoren an. Als Xurl-Geweihte gehört es auch zu ihren Aufgaben sich um das körperliche Wohl der Menschen zu kümmern. Daher setzt sie heilkräftige Kräuter in Schnaps

an, um den alten Menschen nicht nur einen herzhaften Rausch, sondern auch Linderung für ihre diversen Gebrechen zu verschaffen. Wohltuende Beerenweine und anregende Gewürzbiere werden ebenfalls von der Wirtin selbst hergestellt.

Nicht unerwähnt bleibt an dieser Stelle der außergewöhnliche Kundendienst, den „der Alte Seebär“ sonst noch zu bieten hat: Eine großräumige, komfortable Latrine, hauseigene Gehhilfen und einen Begleitsdienst für den abendlichen Heimgang. Hinter vorgehaltener Hand gab Xurlensia zu, dass die jüngeren Gäste von ihr engagierte Zuhörer sind, die sich die Geschichten der ehemaligen Seeleute anhören müssen. Jedoch sei schon die eine oder andere interessante Erzählung dabei, wenn man bei Seite lässt, dass man sie schon gefühlte 1000 Mal gehört hat.

Jenseits des Jolborn liegt das Fürstentum Borngart. Seit der Heirat zwischen Baron Sihran von Tolens und der inzwischen zur Fürstin von Borngart aufgestiegenen Mysille von Nördach ist eine Überfahrt über den Jolborn nach Borngart keine Seltenheit mehr. Durch die geschickte Lage haben sich die Aufgaben der Taverne daher in den letzten Jahren stark erweitert. Viele Durchreisende machen hier im alten Seebär halt.

Die Landwache, die außerhalb der Städte im Königreich die Grenzen sichert, war früher eher selten dort angetroffen worden. Heute kann man nahezu jeden Tag eine Gruppe Landwächter antreffen, die nach dem Rechten sehen. Der Grund ist vor allem die Nachbarschaft von Borngart zu Firanstedt, dem Fürstentum, in dem der Dunkle Ordo Mechanicus die Geschicke des Landes lenkt. Der Schmuggel mit Firan bzw. Ameryll konnte zwar stark eingeschränkt werden, die Mitglieder des Magierordens sind in Heligonia aber immer noch nicht gern gesehen.

## Liebe Spielerin, lieber Spieler,

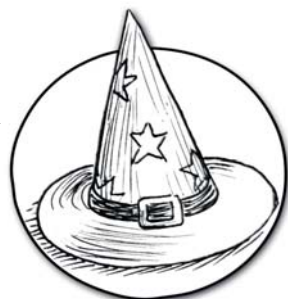
wir werden am Samstag, dem 23. Oktober 2021 gemeinsam ein rätselhaft-mystisches Abenteuer im Königreich Heligonia erleben.

### Charakterwahl:

Das Tavernensetting lässt nahezu alles offen. Die meisten Charaktere werden sich vermutlich auf der Durchreise befinden. Ihr könnt uns aber gern einen speziellen Grund angeben, weswegen ihr ebendort seid. Wir sind schon sehr auf eure Einfälle gespannt und können so gegebenenfalls auch die Charaktergeschichte mit in den Plot integrieren. Wer möchte, bekommt gern auch von uns einen Charakter samt Geschichte und Anwesenheitsgrund vorgegeben, den er dann bespielen kann. Informationen zu Land und Leuten in Heligonia, sowie den dortigen Gepflogenheiten, findet ihr unter <http://www.heligonia.de> und <http://wiki.heligonia.de>.

### Magiebegabte:

Wie auf allen Helicons legen wir großen Wert auf eine stimmige Darstellung der Magie. Solltet ihr also beabsichtigen, einen Charakter mit übersinnlichen Fähigkeiten zu spielen, dann weist in eurer Charaktergeschichte klar darauf hin. Wir behalten uns vor, für diesen Helicon unpassende Charaktere nicht zuzulassen.



### Ambiente und Spielweise:

Euch erwartet mittelalterliches Fantasy-Ambiente, eine deftige Taverne, Bewegung im Freien sowie Rätsel und Mystik. Auch wenn es durchaus Kämpfe geben kann, werden diesmal keine großen Schlachten ausgetragen werden.



Ein Satz zur Spielweise: Wir spielen DKWDDK - Du Kannst Was Du Darstellen Kannst (mit Punkten beim Kämpfen). <http://www.heligonia.de/Kampfregeeln.pdf>

**Aus gegebenem Anlaß weisen wir darauf hin, dass wir euch bitten, nicht zu fest zuzuschlagen. Wir behalten uns das Recht vor, nach mehrfacher Aufforderung zur Zügelung euch aus dem Kampf auszuschließen. Wir bitten um Verständnis dafür.**



### Organisatorisches:

Wir treffen uns am St. Georgenhof bei Pfronstetten. Den Fohlensaal und den Pferdestall findet ihr, wenn ihr vom Parkplatz aus geradeaus durch den Georgenhof, vorbei am Spielplatz, hindurchgeht. Es handelt sich um die letzten Gebäude, rechts vom Weg gelegen. Es handelt sich um einen Tagescon, wir werden also nur am Samstag spielen. Es gibt einige wenige Hausplätze im Bauernhaus für diejenigen, die von weiter anreisen. Witterungsresistente können aber auch direkt unterhalb des Pferdestalls zelten. Die übrigen Spieler sind willkommen, am Samstagmorgen als Tagesgast zu kommen und bis zum Samstagabend mit uns zu spielen.





### Preisliste

Haus <sup>1</sup> / Frühstück <sup>2</sup>	70 €
Zelt <sup>3</sup> / Frühstück <sup>2</sup>	50 €
Tagesgast Samstag <sup>5</sup> / Selbstverpflegung <sup>4</sup>	30 €



- 1) Die Übernachtung im Haus bezieht sich auf beide Nächte inklusive Frühstück. Die Schlafplätze im Haus sind bereits belegt.
- 2) Frühstück am Samstag und Sonntag ist für Hausplätze und Zeltplatz inbegriffen. **Für das Essen bringt bitte selbst euer Geschirr und Besteck mit.**
- 3) Für die Unterbringung im Zelt müsst ihr ein eigenes ambientetaugliches Zelt mitbringen.
- 4) Tagesgäste mit Selbstverpflegung kümmern sich selbst darum, wann und wie sie ihr Essen zubereiten und verzehren. Alternativ kann in der Wirtsstube Eintopf erworben werden. Es gibt keine Möglichkeit, in einer Küche etwas warm zu machen..
- 5) Als Tagesgast reist ihr am Samstagmorgen in Gewandung an und am Samstagabend / -nacht wieder ab.

In der Taverne können warme und kalte Getränke erworben werden. Die Wirtin wird schmackhafte Eintöpfe zubereiten, aus denen man sich für kleines Geld schöpfen kann.

### Charakter:



Ihr könnt mit einem eigenen Charakter kommen oder bekommt von uns einen Charakter gecastet. Eine erste wichtige Information für uns wäre, ob ihr einen eigenen Charakter spielen wollt oder einen gecasteten Charakter bekommen möchtet.

Bitte schickt uns Charakterbeschreibung und Hintergrundgeschichte spätestens bis zum

31. August 2021

zu. Falls wir Euren Charakter für problematisch halten, werden wir uns noch einmal mit Euch in Verbindung setzen und versuchen, gemeinsam eine Lösung zu finden. Entsprechende Informationen dazu werdet Ihr rechtzeitig vor dem Con von uns erhalten.

Es liegt auf der Hand, dass nur der Charakter auf dem Con zugelassen werden kann, mit welchem Ihr Euch auch angemeldet habt.

