

achenzinnen

Helicon 59

Der unbekannte Nachbar

Kratorpolitani

Ödlande

Brazach



II Die Hochgeweihte
Intuition, beide Seiten einer
Situation sehen oder sich
ansehen müssen, Klärung der
Situation und deren Vergangenheit,
auch Klugheit und Unsicht

Ostarien

„Die Javare sind wieder da!“ Wird gestikulierend berichtet Maat Jost, was er von Freunden im „Durstigen Walfisch“, gehört hatte. Vor kurzem seien an den Grenzen der Ödlande wieder kriegerische Javare gesehen. Sogar auf dem Jolborn seien die Schiffe nicht mehr sicher! Diese barbarischen Ödländer seien unberechenbarer denn je! Was, wenn ein neuer Ödlandkrieg droht?

Die Ödlande sind bekannt als ein schwerlich bis gar nicht bereisbares Gebiet. Viele der Versuche, weiter ins Landesinnere vorzudringen, sind bisher gescheitert.

Im ersten Moënamond des Jahres 49 n.A.III machte sich eine Gesandtschaft von der Nordmark aus auf, um herauszufinden, ob es sich bei den Sichtungen um Einzelfälle handelt oder ob es eine neue Bedrohung für Heligonia gibt.

Im zweiten Moënamond kehrten ein paar längst verschollene Heligonier zurück und berichteten davon, dass die heligonische Gesandtschaft und ein paar neue Verbündete ihnen ermöglicht hatten, wieder zurückzureisen. Sie berichten von friedlichen Ödländern und einer fremden Kultur, die sie noch nicht ganz verstehen.

Die Gesandtschaft indes reiste mit ihren ödländischen Verbündeten weiter ins Innere der Ödlande.

Wird es weitere Abenteurer geben, die sich auf den Weg ins Unbekannte machen? Sind noch weitere im Ödland Verschollene am Leben, die zurück in ihre Heimat wollen? Und was macht die heligonische Gesandtschaft?

Liebe Spielerin, lieber Spieler,

wir werden vom Freitag, 9. September bis Sonntag, 11. September 2022 gemeinsam ein rätselhaft-mystisches Abenteuer im Königreich Heligonia erleben, diesmal am Karlsbrunnen bei Trugenhofen.

Charakterwahl:

Ihr könnt mit einem eigenen Charakter kommen oder bekommt von uns einen Charakter gecastet. Eine erste wichtige Information für uns wäre, ob ihr einen eigenen Charakter spielen wollt oder einen gecasteten Charakter (NSC) bekommen möchtet.

Je früher wir diese Information haben, desto besser.

Das Setting lässt auch diesmal nahezu alles offen.

Informationen zu Land und Leuten in Heligonia, sowie den dortigen Gepflogenheiten, findet ihr unter <http://www.heligonia.de> und <http://wiki.heligonia.de>.

Magiebegabte:

Wie auf allen Helicons legen wir großen Wert auf eine stimmige Darstellung der Magie. Solltet ihr also beabsichtigen, einen Charakter mit übersinnlichen Fähigkeiten zu spielen, dann weist in eurer Charaktergeschichte klar darauf hin. Wir behalten uns vor, für diesen Helicon unpassende Charaktere nicht zuzulassen.



Ambiente und Spielweise:

Euch erwartet mittelalterliches Fantasy-Ambiente, Bewegung im Freien sowie Rätsel und Mystik. Auch wenn es durchaus Kämpfe geben kann, werden diesmal keine großen Schlachten ausgetragen werden.



Ein Satz zur Spielweise: Wir spielen DKWDDK - Du Kannst Was Du Darstellen Kannst (mit Punkten beim Kämpfen). <http://www.heligonia.de/Kampfregeln.pdf>



Organisatorisches:

Wir treffen uns am Karlsbrunnen bei Trugenhofen. Es handelt sich um einen Zeltcon, wir spielen von Freitagabend bis Samstagnacht. Ihr seid aber auch willkommen, erst am Samstagmorgen als Tagesgast dazuzustoßen und bis Samstagabend/-nacht mit uns zu spielen.





Preisliste

Szenariobeitrag pro Person ¹	25 €
Szenariobeitrag pro Kind bis 16 Jahre ¹	0 €
Zelt ²	30 €

- 1) Der Szenariobeitrag gilt für alle Teilnehmer:innen über 16 Jahre, egal ob im Zelt oder als Tagesgast. Kinder/Jugendliche bis 16 Jahren zahlen keinen Szenariobeitrag.
- 2) Für die Unterbringung im Zelt müsst ihr ein eigenes ambientetaugliches Zelt mitbringen oder in einem eurer Freunde unterschlüpfen. Der Preis gilt pro Zelt, aber auch, wenn ihr ein Extra-Vorzelt oder ein Pavillion-Zelt mitbringt.



Verpflegung

Nach dem Motto „Wenn jeder nach sich selbst schaut, ist für jeden gesorgt.“ handelt es sich diesmal um einen Selbstverpflegungs-Con.



Anmeldung

Bitte meldet euch bis spätestens **15.7.2022**, ob und wie ihr kommen möchtet. Anschließend erhaltet ihr zeitnah weitere Informationen.



Euer
Heligonia-Team
<http://www.heligonia.de>
schreibstube@heligonia.de