

Heligonia kurz und knapp

Spielweise: Du kannst, was Du darstellen kannst. Außergewöhnlich sind Magie und nichtmenschliche Wesen wie Orks, Zwerge, Elfen oder Feen und daher für die normale Bevölkerung ein Grund zum Staunen oder Fürchten (Low-Fantasy).

Kampf: Es zählen nur echte Rüstungen, Kämpferschutzpunkte gibt es nicht, Treffer anzusagen wird ungern gesehen, Treffer auszuspielen dagegen gerne.

Wo bin ich?



Karte der umgebenden Länder in den Mittelländern

In die Südlande (nach Corenia) sind es ca. 6 Wochen Schifffahrt

Wer hat das Sagen hier?

Das heligonische Herrschaftssystem entspricht dem mittelalterlichen Lehnswesen.

König: Helos Aximistilius III.

Direkt der Krone unterstellt sind: Die Herzogtümer Ligonii und Ostarien, die Fürstentümer Drachenhain und Thal, die Grafschaften Sedomee, Darian und Norrland Brassach und die freie Reichsstadt Betis. Diese haben weitere Lehnsnehmer (Barone, Freiherren oder Vögte, Ritter).

Helios-Brief: Ein Helios-Brief ist ein vom König oder einem Helios-Brief-Besitzer ausgestelltes Dokument, welches bestimmte Rechte und Pflichten von einer Person an eine andere weitergibt. So werden z.B. auch die Lehen in Heligonia verteilt.

Woran wird geglaubt?/Religion:

Es gibt zwei Hauptreligionen, das Ogedentum und das Ceridentum.

Ogedentum: das Pantheon umfasst vier Gottheiten die alle gleichermaßen verehrt werden. Einzelne Personen oder Berufsstände sind bestimmten Göttern mehr zugetan.



„**Helios**“ – Sonne, Recht, Ordnung, Gesetz - Gottvater, Farben: weiß und gold (Adel, Richter, Rechtsgelehrte)



„**Poëna**“ [Po‘ena]– Erde, Wachstum, Pflanzen, Leben – Gottmutter, Farben: grün und braun (Bauern, Gärtner, Heiler, Liebende)



„**Xurl**“ – Wasser, Fischerei und Seefahrt, Farbe: blau (Seeleute, Fischer, Bader, Hafenstädte)



„**Saarka**“ [Sa‘arka] – Feuer, Eis und Sturm, Krieg und Hexerei, Tod, Farben: schwarz und rot (Krieger, Kräuterfrauen, Hebammen, Bergbewohner)

Geweihte: keine starre hierarchische Organisation, keine einheitliche Kleidung – an den Geweihtenstäben und Symbolen der Gottheit zu erkennen. Im Volk Respektspersonen.

Verhältnis zwischen Männern und Frauen: Im Ogedentum sind Männer und Frauen völlig gleichgestellt, bei den Ceriden wird Frauen weniger zugetraut und man gewährt ihnen weniger Rechte und Vorteile.

Ceridentum: (Gesprochen „Keridentum“) Ein Gott „der Eine“ und sein Gegenspieler „der Daimon“– angelehnt an das Christentum im Mittelalter. Religiöse Orden, hierarchische Organisation, Priester unterliegen dem Zölibat. Magie wird abgelehnt und verfolgt. Zentrale Elemente sind Nächstenliebe und Mildtätigkeit.

Symbol: ein gleichschenkliges Kreuz im Ring



Wann gibt es Ärger?

In Heligonia herrscht Recht und Ordnung. In der Halsgerichtsordnung, werden Vergehen wie Diebstahl, Mord und dergleichen mit angemessenen Strafen belegt.

In ogedischen Landesteilen darf nach Herzenslust geflirtet werden, in ceridischen Landesteilen kann dies ernste Folgen haben (Heirat – lebenslang!)

Magie zu wirken, ist in Heligonia gefährlich und erfordert ggf. Schutzmaßnahmen (es droht das „Unsichtbare“, eine nicht greifbare Kraft). Die Anwendung von Magie regelt die „Lex arcana“. Sie ist im gesamten Königreich gültig. In Ceridischen Gebieten empfiehlt es sich, Magie nicht öffentlich zu wirken.

Welche Währung gibt es hier?

Es gibt

- Kreuzer,
- Nickel (5 Kreuzer),
- Groschen (2 Nickel),
- Dukaten (10 Groschen),
- Golddukat (10 Dukaten),
- Draconischer Batzen (1 Kreuzer)



Den Wievielten haben wir heute?

Das Jahr beginnt immer am 1. Juni, die Monate haben ogedische und ceridische Namen (siehe Tabelle).

Die Jahreszahlen werden in Heligonia nach Amtsantritt des Herrschers (Juni 1972) gerechnet. Ein Beispiel: ab Juni 2011 = 39 nach Aximistilius III. Zusätzlich gibt es eine ceridische Zeitrechnung (2011 = 102 Jahre nach der Erleuchtung des Religionsstifters Hilarius). (Die heligonische Reichsgründung durch Corenus I. war im Jahr 1503, ist also 2011 bereits 508 Jahre in der Vergangenheit).

Real	Ogedisch	Ceridisch
Juni	1. Helios	Mond der Erleuchtung
Juli	2. Helios	Heumond
August	3. Helios	Erntemond
September	1. Xurl	Reifemond
Oktober	2. Xurl	Rebenmond
November	3. Xurl	Kargmond
Dezember	1. Saarka	Frostmond
Januar	2. Saarka	Eismond
Februar	3. Saarka	Mond der Besinnung
März	1. Poëna	Saatmond
April	2. Poëna	Fastenmond
Mai	3. Poëna	Wonnemond

Wie weit ist es bis...?

Entfernungen werden in Meilen angegeben – eine Meile entspricht 500m. Heligonia ist recht klein: etwa 500 Meilen von Ost nach West, 1100 von Nord nach Süd.

Was ist denn das für einer? Und wo kommt denn der her?

Es gibt in Heligonia viele verschiedene Szenarien die bespielt werden können. Drachenhain und Thal (früheres Mittelalter Mitteleuropas, im „Hochland“ von Drachenhain schottische Clans), Ligonii (Frankreich, spätes Mittelalter), Betis (Venedig, Renaissance), Ostarien (deutsche Renaissance), Vjoshaven (angelehnt an Wikinger), Darian (orientalisches Mittelalter), Sedomee (ägyptisch, exotisch, matriarchalisch) und Leomark (Elfenkolonie), aber auch Grenzgebiete mit undurchsichtiger Obrigkeitsstruktur (Nordmark, Bilchlande) und Ferieninseln wie das Herzog-Uriel II Atoll.

Die gemeinsame Sprache aller ist Hochheligonisch (Deutsch), teilweise allerdings mit obskuren Dialekten.

Hinzu kommen noch einige Länder außerhalb des eigentlichen Königreiches, die (bisher) nur auf Cons bespielt werden: Borngart (Mittelalter), Ödlande (barbarische Stämme), das sagenhafte Elfenreich (heligonische Elfen), Zwergenreich Doromanosch (heligonische Zwerge), Parimawald (magischer Wald), Stueren (wird in den Grenzgeschichten bespielt), Weydrim (mongolenähnliches Reitervolk), Yagibur (Südseeinsel) sowie auf dem (für Heligonia neu entdeckten) 6 Wochen Schiffsreise entfernten Kontinent der Südlande der Landstrich Corenia (gestrandetes Seefahrervolk, vermischt mit den Einheimischen).

Wo bekomme ich mehr Informationen?

Im Spiel: Jeder Bewohner eines Ortes kann Dir Informationen zu diesem Ort und dem Landesstrich geben, in dem Du Dich gerade befindest. Manche Anwesende wie Gelehrte oder Geweihte sind möglicherweise weiter gereist und kennen sich in der heligonischen Welt besser aus.

Vorab: Wenn Du Dich allerdings schon vor Deiner Reise nach Heligonia informieren möchtest, kannst Du dies auf unsere Homepage tun (<http://www.heligonia.de>). Meist aktueller als die Einträge direkt auf der Homepage sind die Einträge im HeliWiki (<http://wiki.heligonia.de>) unter Encyclopedia Heligoniae.

Bei weiteren Fragen kannst Du gern auch auf die Spielleitung vor Ort oder auf die Schreibstube (schreibstube@heligonia.de) zukommen.